

ERGA

tebeo

INSTITUTO NACIONAL DE SEGURIDAD E HIGIENE EN EL TRABAJO Nº 1



Los hermanos Martín Castaño viven en Moralejón. Como a todos los niños, les encanta jugar y meterse en todas partes, y claro, a veces sufren pequeños "accidentes", de los que incluso sus sacrificados padres, Marcelino y Matilde, pueden ser víctimas.

Crispín disfruta con sus inventos y su tirachinas. Trini, la mayor, es más ordenada. Y Cuqui, el peque de la casa, no para de moverse. Los tres quieren mucho a su fiel Prudencio, un perro que no tiene malas pulgas y participa en todas sus aventuras.



LA FAMILIA MARTÍN CASTAÑO

Y LAS CAÍDAS





PRUDENCIO, MUY ATINADO, DESCUBRE LO QUE HA PASADO



Cuando Marcelino se subió a la escalera, la cadena de seguridad se rompió y... ¡Patapaaaam!, Marcelino rodó por los suelos.

Puedes evitarlo comprobando, antes de usarlas, que las herramientas están bien. Si observas en ellas algo raro, no las utilices y díselo enseguida a tus padres o a tus profesores.

Como Crispín y Cuqui siempre dejan los juguetes en cualquier parte, Matilde tropezó y... ¡Zaaas!, resbaló.

Puedes evitarlo recogiendo, aunque sea un poco "rollo", tus trastos después de jugar con ellos.



En el patio de la escuela, Crispín quiso hacerse el valiente y empezó a columpiarse con tanta fuerza, que las cuerdas se doblaron y él salió volando por los aires.

Puedes evitarlo recordando en todo momento que no eres Superman, y que, si te arriesgas demasiado, puedes hacerte mucho daño.

PENSA Y PREGUNTA

¿Qué tal si comentáis las peripecias de la familia Martín Castaño con vuestros profes y colegas del "coli"? Seguro que a más de uno le ha pasado algo parecido. Ya veréis... preguntad, preguntad. De paso, podéis discutir las formas de evitar estos accidentes

¡VAYA! LAS LETRAS
NO ESTABAN BIEN PESADAS
¡TRINI SIEMPRE TIENE REZÓN!
TODOS DEBEMOS PEJORAR
EN LOS ACCIDENTES. BRRR...
SI COMO AL DIBUJANTE...



juerga conmigo

LOS OCHO ERRORES

Menudo día de nieve han tenido nuestros alocados amigos. Batacago tras batacago. ¿Eres capaz de descubrir las ocho diferencias que hay entre estos dos cuadros?



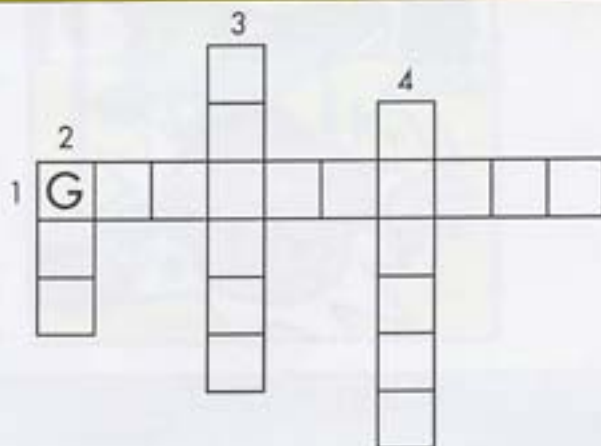
EN BUSCA DE ...

Crispín no encuentra sus canicas preferidas y está preocupado. Sabe que si alguien las pisa puede caerse. ¿Por qué no le ayudas a buscarlas?



CRUCIGRAMA

1. Después de jugar, ¿qué debes hacer con los juguetes?
2. Exclamación que se lanza cuando entra el balón en la portería.
3. El segundo día de la semana.
4. Animal fantástico que despidе fuego por la nariz y la boca.



Solución:

1. Guardarlos / 2. Gol / 3. Martes / 4. Dragón